

INITIATION HTML - CSS

STANDARDS - W3C - ACCESSIBILITÉ

STANDARDS - W3C - ACCESSIBILITÉ

1 - Standardiser le web

Nous sommes certains que le bon fonctionnement du web relève de plusieurs principes de base que doivent respecter tous les acteurs du web.

En effet, une **bonne sémantique des pages**, une **bonne accessibilité** et une **bonne compatibilité** répondant aux standards du web sont les éléments primordiaux du web actuel.

Séparer le fond de la forme par les styles CSS en se conformant aux standards, facilite la mise à jour et la maintenance du code ainsi que son adaptation aux différents navigateurs. Le HTML se trouve donc allégé du CSS pour se consacrer qu'au contenu et la structure du document.

2 - Le W3C

Ces standards sont donc régis par le **W3C** (World Wide Web Consortium) afin de normaliser les différents langages qui ont été développés pour le web (HTML, XHTML, XML, CSS,...), il est donc chargé de promouvoir la compatibilité du **World Wide Web**.

Le W3C est composé d'experts qui débattent et statuent sur les aspects techniques du web et aboutissent donc à définir des **standards** dans les différents langages et architectures mis en place. Il fonctionne comme un consortium international.

La mission du W3C est « un seul web partout et pour tous ».

Chaque **Navigateur** se doit donc d'**interpréter correctement le code** préconisé par le W3C, il assure ainsi la pérennité des documents tant sur le plan antérieur que sur le plan des documents et de leur compatibilité dans le futur.

La **normalisation du W3C** cherche à faire comprendre à tous les navigateurs, toutes les plate-formes et outils **tous les documents web**. Les **éditeurs** de navigateur se mettent donc en **conformité** au risque de voir leur logiciel ne pas perdurer dans le temps. Tout le problème pour eux étant d'arriver à garder l'antériorité de compatibilité des documents.

Nous citerons bien évidemment le fameux navigateur IE6 et 7 qui nous posent de gros soucis de lecture des documents actuels.

Le W3C recommande donc l'utilisation d'un code propre et non d'un code approximatif ou de balises obsolètes et propriétaires. Ils peuvent déclarer des balises *Deprecated* ou **Obsolètes** car leur création en générale n'a été faite que par des concepteurs de navigateurs pour simplement devancer la concurrence. Ce sont donc des balises

3 - Mettre son site aux standards W3C

Pour contrôler la qualité de son site, il faut le rendre conforme aux spécifications du W3C Pour être conforme aux standards W3C, votre site Internet doit **prendre en compte les paramètres suivants** :

- **Déclarer un doctype reconnu par le W3C**
- Respecter la sémantique des pages HTML (cf. découverte des balises par la création de [Mon premier site HTML](#)).
- Séparer le fond de la forme – couple HTML/CSS (cf. [Définition du HTML et du CSS](#))
- **Rendre son site accessible à tous**
- Tester et corriger ses pages, point que nous allons évoquer ci dessous.

4 - Tester et corriger ses pages HTML

Nous le dirons jamais assez : testez votre site avant de le mettre en ligne.

Nous n'aborderons pas ici le sujet du test et recettage d'un site en production lorsqu'il faut le livrer au client, car c'est de l'ordre du Chef de projet de gérer ce genre de problématique, mais nous allons parler du test des pages qui incombe au développeur Front end.

Tester ses pages Web via un validateur permet d'identifier les erreurs de codage et d'améliorer sensiblement la qualité de votre site Web.

Liste de validateurs :

- Tester le code HTML : validator.w3.org/
- Tester le code CSS : jigsaw.w3.org/css/
- Tester ses couleurs : [Extension firefox](#)
- Tester les liens : validator.w3.org/checklink/
- Tester la sémantique : oui et bien là c'est à vous de reprendre le contenu de votre client et de le respecter en fonction des interviews clients, du tri des cartes, et j'en passe !
- ...

- Des balises HTML mal fermées ;
- Un mauvais encodage des URL ;
- La duplication d'ID ;
- Une utilisation erronée des langages HTML ou CSS feront que vos pages s'afficheront différemment sur les navigateurs.

En validant son site Web on trouvera des erreurs majeures, et des erreurs mineures.

5 - Accessibilité pour un web accessible à tous

L'accessibilité des documents web n'est pas réservée qu'aux machines et personnes normalement constituées. Tout être humain devrait pouvoir avoir accès à l'information et au même niveau et ce quelque soit sont handicap physique, auditif, visuel ou moteur.

Il existe donc des standards et des **normes d'accessibilité du web dites WCAG** et préconisée par le **WAI** qui vise à garantir l'accessibilité par les nouvelles technologies.

Les principaux handicap qui affectent l'accès au web sont les suivants :

- Les déficiences visuelles pour ce qui concerne les illustrations, les polices de caractère, les couleurs ;
- Les déficiences auditives si rien n'est prévu en remplacement pour un fichier audio par exemple ;
- Les handicaps physiques pour le maniement de la souris
- Les déficiences mentales en l'absence de repères clairs et précis tels que des menus intuitifs et bien structurés ou en cas de surcharge d'effets et d'animations.

Liens sur les directives préconisées :

[Directives pour l'accessibilité aux contenus web 1.0 \(WCAG\)](#)

[Directives pour l'accessibilité aux contenus web 2.0 \(WCAG\)](#)

[Liste des points de contrôles pour les règles d'accessibilité du contenu du web 1.0 \(WCAG\)](#)

[Opquast : les bonnes pratiques](#)

Les points à respecter, selon divers niveaux de priorité sont les suivant :

- **Niveau 1** : obligation. La consigne doit être satisfaite. C'est le niveau minimal requis pour assurer un seuil d'accessibilité au plus grand nombre.
- **Niveau 2** : recommandation. La remarque devrait être suivie.
- **Niveau 3** : suggestion. Détail qui pourrait être pris en compte. C'est le plus haut niveau d'accessibilité : il traite de tous les handicaps.

La conformité à ces trois niveaux est codée comme suit :

- un site « A » répond à toutes les exigences d'un point de contrôle ;
- un site « AA » satisfait deux points de contrôle ;
- un site « AAA » se conforme à tous les points de contrôle.

Liens pour valider l'accessibilité de vos sites :

<http://wave.webaim.org/>

<http://www.contentquality.com/>

<http://www.acces-pour-tous.net/>

Sources :

Wikipedia – World Wide Web Consortium

CSS 2 – Pratique du design web – 2e édition (par Raphaël Goetter – Editions Eyrolles)